

Hackathon de desarrollo de videojuegos (Game Jam)

Durante el **Viernes 22/07/2022 18:30h**

La ETSIIT, la
DEIIT y la
asociación
Granada Jam
están
organizando
una **Game Jam**
en la ETSIIT
para los días
22, 23 y 24
de julio de
2022.

Una Game Jam consiste
en un evento
en el que
varios
equipos desarrollan un videojuego en un
tiempo limitado. Los equipos se pueden formar en el propio evento, y se componen
de artistas, programadores/as, diseñadores/as, compositores/as... Como resultado de
la Game Jam, ¡los equipos crean al menos un prototipo de videojuego!



Como todas las Game Jams, **este evento está abierto a la sociedad**, y pretende
poner en contacto a los/as entusiastas del desarrollo de videojuegos
independientemente de su experiencia, y comenzar proyectos conjuntos con la
comunidad universitaria.

Si nunca has desarrollado un videojuego, ven y conoce a estudiantes y egresados/as

con distintos perfiles (artistas, programadores/as, diseñadores/as, compositores...), con los/as que podrás formar equipo para vuestro proyecto.

Y si no te apetece programar o desarrollar un producto digital, ¡también hay una categoría de diseño de juegos de mesa!

El evento se desarrollará en las **aulas A1 y A2 de la ETSIIT** con la siguiente agenda:

- **22 de julio** de 2022, 18:30. **Registro. Comienza la formación de equipos.**
- **22 de julio** de 2022, 19:30. **Presentación del tema.** Además de formar los equipos, se anunciará el tema de la Jam, la normativa, el tiempo límite para las diferentes entregas, los medios disponibles y los servicios de los que se dispone.
- **23 de julio** de 2022, de 9:00 a 22:00. **Desarrollo de los videojuegos.**
- **24 de julio** de 2022, de 9:00 a 20:00. **Desarrollo de los videojuegos.**
- **24 de julio** de 2022, 20:00. **Presentación de los videojuegos.** Cada equipo tendrá 10 minutos para mostrar su trabajo.

Si deseas participar, **inscríbete aquí** para que te reservemos un puesto.

¡Anímate a participar!

Patrocinan:



Consultores Informáticos



NOVATEC

UNIT4

La Posada

