



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Escuela Técnica
Superior de Ingenierías
Informática y de
Telecomunicación

Formación para debate DeblnTech (2025/2026)

DeblnTech: Conectando el futuro de la educación.

Crea puentes y despierta vocaciones a través de la oratoria, el debate y la inteligencia artificial.

Presentación

La Universidad de Granada organiza **DeblnTech**, un programa formativo y un torneo de debate tecnológico dirigido a estudiantes universitarios y alumnado de centros de secundaria. Su objetivo es fomentar crear lazos entre la Universidad y los Centros de Formación Secundaria (ESO, Bachillerato y FP) a través de la **oratoria**, el **pensamiento crítico**, la **alfabetización en inteligencia artificial** y el **debate académico** aplicado a desafíos tecnológicos actuales.

DeblnTech integra un periodo de formación con cuatro bloques temáticos junto con un proceso de **mentorización entre universitarios y estudiantes de secundaria**, que culmina en un **Torneo de Debate Tecnológico** celebrado en la ETSIIT.

El propósito de DeblnTech es impulsar vocaciones STEM, mejorar competencias comunicativas esenciales en la educación y en la industria digital, y fortalecer las relaciones entre la universidad y los centros educativos.

Participantes

Estudiantes universitarios (mentores y jueces)

REQUISITOS:

1. Podrán participar estudiantes de:
 - Grados de la ETSIIT.
 - Máster en Profesorado (especialidades de Informática y de Tecnología)
- 2.

<http://etsiit.ugr.es/>

Certificado de delitos penales. Para poder acudir presencialmente a los centros de secundaria, los estudiantes de la Universidad deberán descargarse y presentar en el centro el certificado de no tener delitos penales, ya que van a tratar con menores. Es responsabilidad del centro de secundaria el pedir dicho certificado.

FUNCIONES:

Los universitarios desempeñarán funciones de:

- Aprendizaje en estos cuatro bloques temáticos: Oratoria, Debate, Comunicación de impacto y Tecnología, ética y vida real.
- Divulgación: Elaboración de una presentación divulgativa sobre el tema del debate para ser entregada a la organización del evento y presentada en los centros de secundaria.
- Mentorización a equipos de secundaria.
 - A partir del mes de abril y hasta el inicio del torneo, los estudiantes de la UGR harán de mentores del/los equipos de estudiantes de secundaria que se les asignen.
 - Esta labor incluirá al menos una sesión en la que les formen en la temática del debate (la que se trata en el último día del periodo de formación), y al menos 1 hora de mentorización a la semana hasta el inicio del debate. Esta hora podrá realizarse de forma presencial u online, según se acuerde con el centro de secundaria.
- Evaluación y participación como jueces en el torneo.
- Apoyo en la organización y difusión del evento.

Centros de secundaria (equipos participantes)

REQUISITOS:

La participación está abierta a centros:

- Públicos
- Concertados
- Privados

Y dirigida a alumnado de:

- 3º y 4º de ESO
- Bachillerato
- Ciclos Formativos de Grado Medio o superior (dependiendo del criterio del centro y del profesorado responsable).

Cada centro podrá inscribir uno o varios equipos formados por entre 3 y 5 estudiantes

Las bases del torneo de debate se pueden consultar aquí:

Los centros de secundaria que se inscriban serán responsables de recabar:

- La autorizaciones pertinentes para la salida de sus estudiantes.
- El certificado de delitos penales de los mentores que se les asignen.
- La autorizaciones relativas a protección de datos para participar en DebInTech, y de incorporarlas al formulario de inscripción de sus estudiantes.
- **Fecha y lugar de celebración**
- El **Torneo DebInTech** se celebrará de forma presencial en las instalaciones de la **Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación (ETSIT)**.
- **Instrucciones para llegar.** Consultar aquí: <https://etsiit.ugr.es/la-escuela/contacto>
- **Calendario.** Consultar aquí <https://sl.ugr.es/DebInTech>

Inscripción

Para universitarios

Los estudiantes interesados deberán completar el formulario de inscripción disponible (enlace proporcionado por la organización).

La inscripción incluye la participación en las **cuatro sesiones formativas** y la **acreditación del programa de Mentorización** con el reconocimiento de 3 créditos por participación en la totalidad de las actividades previstas.

Para centros educativos

Los centros deberán inscribir a sus equipos a través del formulario oficial.

El profesorado responsable deberá confirmar que el alumnado cumple los requisitos de participación del centro y deberá contar con la autorización del centro y de las familias (si procede) tanto para las salidas como para participar en las actividades previstas.

En el formulario de inscripción se solicitará:

- Datos del centro.
- Información del profesorado responsable.
- Número de equipos y composición.

<http://etsiit.ugr.es/>

- Autorización para la gestión de los datos y las imágenes de todos los participantes.

AVISO IMPORTANTE:

La realización del torneo de debate y de las actividades de mentoring están supeditadas a la inscripción de suficientes participantes tanto por parte de los centros de secundaria como de los estudiantes de la UGR. En el caso en que no haya suficientes mentores o no haya suficientes equipos inscritos, estas actividades quedarán suspendidas.

Premios y reconocimientos

Para centros y estudiantes de secundaria

- Diploma de participación tanto para equipos como para el profesorado.
- Reconocimiento especial para los equipos finalistas y ganadores.
- Menciones a:
 - Mejor equipo
 - Mejor orador/a
 - Mejor argumentación
 - Mejor uso crítico de la IA

Para universitarios

- Certificación oficial del programa de formación y mentorización.
- Reconocimiento institucional como mentor/a DeblnTech.
- Valor curricular para prácticas, formación pedagógica y desarrollo profesional.
- Oportunidad de participar en futuras ediciones como formadores o coordinadores.

Objetivos formativos

DeblnTech busca desarrollar competencias clave:

- **Oratoria:** claridad, persuasión, uso de la voz y lenguaje corporal
- **Debate académico:** argumentación, refutación, análisis crítico
- **Comunicación de impacto:** narrativa, inspiración, estructura del mensaje
- **Tecnologías del debate:** IA, herramientas digitales, análisis de información
- **Pensamiento crítico sobre IA:** riesgos, sesgos, ética, impacto social
- **Competencias docentes:** mentorización, feedback, liderazgo educativo

Temática central del torneo

La temática del torneo se selecciona cada año en torno a un reto tecnológico y ético de actualidad. Para esta edición, el tema propuesto es:

«La IA como asesor psicológico»

El debate permitirá trabajar:

- Seguridad, riesgos y límites de los chatbots terapéuticos.
- Sesgos, fiabilidad y responsabilidad de los sistemas de IA.
- Salud mental, privacidad y ética digital.
- Beneficios y oportunidades frente a enfoques tradicionales.

Contacto

Puede consultar más detalles en <https://sl.ugr.es/DebInTech>. Para más información, consultas o colaboración con la organización: escribe a: etsiit-extension@ugr.es.