

Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Computer Networks	24/25
Tecnologías Web	Programming Web Services	20/21
Informática Gráfica	Computer Graphics	23/24
Técnicas de los Sistemas Inteligentes	Artificial Intelligence in Computer Games	24/25
Seguridad y Protección de los Sistemas Informáticos	Security of Computer Systems	24/25
Ingeniería del Conocimiento	Artificial Intelligence	24/25
Administración de Bases de Datos	Database Systems Administration	23/24
Aprendizaje automático	Machine Learning	24/25

PORTUGAL

- **P LISBOA07. Instituto Superior de Ciências do Trabalho e da Empresa (ISCTE)**

Assignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc
Informática Gráfica	03826 - Comunicação Visual I	22/23
Fundamentos de Redes	03707 - Fundamentos de Redes de Computadores	24/25
Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	24/25
Estructura de Computadoras	Microprocessadores	24/25
Arquitectura de Computadoras	Fundamentos de Arquitectura de Computadores	24/25
Administración de Base de Datos	Bases de Dados	24/25
Modelos de Computación	Teoria da Computacao	24/25
Desarrollo software	Engenharia de Software	24/25

Metodología de la Programación	Introdução à Programação	24/25
--------------------------------	--------------------------	-------

- [P LISBOA109. Universidade de Lisboa](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Análise e Design de Sistemas de Informação // Segurança e Gestão de Sistemas de Informação	22/23
Fundamentos de Redes	Computer Networks	22/23
Informática Gráfica	Computação Gráfica	24/25
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Teoria da Computação	22/23
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software	Construction of Software Systems // Especificação de Software	24/25
Diseño de Interfaces de Usuario	Human Computer Interaction	23/24
Desarrollo de Sistemas Distribuidos	Distributed Systems	23/24
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web	Software Engineering Project	24/25
Aprendizaje Automático	Machine Learning // Aprendizagem Profunda (Dei)	22/23
Ingeniería del Conocimiento	Engenharia do Conhecimento	22/23
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos	Complementos de Bases de Dados	19/20
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Programação Web	19/20

Sistemas de Información para Empresas	Engenharia e Tecnologia de Processos de Negócio	22/23
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Tecnologías das Redes de Transporte e Acesso	19/20
Tecnologías Web	Introdução às Tecnologias Web	20/21
Estructura de Computadores	Computational Systems Architectures	23/24
Sistemas Operativos	Operating Systems	23/24
Algebra Lineal y Est. Matemáticas (1º)	Elements of Linear Algebra	24/25

- [P COIMBRA01. Universidade de Coimbra](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Information Systems	22/23
Fundamentos de Redes	Redes de comunicação	22/23
Informática Gráfica	Computer Graphics // Computação Grafica	22/23
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Theory of Computation	22/23
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		

Aprendizaje Automático	Aprendizagem Computacional	24/25
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos	Data Management Systems	22/23
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Internet Technology	22/23
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia	Multimedia	20/21
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web		

- **P COIMBRA05. Instituto Superior Miguel Torga (ISMT)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Fundamentos de Redes	Redes de Computadores	22/23
Diseño y Desarrollo de sistemas de información	Sistema de informação	24/25
Programación Web	Programacao Web	22/23
Ingeniería de Sistemas de Información	Qualidade Em Sistemas De Informacao	22/23
Diseño de Interfaces de Usuario	Desenho Interfaces	22/23
Estructura de Computadores	Arquitetura de Computadores	23/24
Inteligencia Artificial	Inteligência Artificial	23/24
Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	24/25
Fundamentos de Programación	Introdução à Programação	24/25

Programación y Diseño Orientado a Objetos	Programação Orientada a Objetos	23/24
Fundamentos de Redes	Redes de Computadores	23/24
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Sistemas de Informação	23/24
Estructura de Datos	Estruturas de Dados e Algoritmos	23/24
Fundamentos de Bases de Datos	Bases de Dados	23/24
Lógica y Métodos Discretos	Matemática Discreta	23/24
Programación Web	Programação Web	23/24

- **P MAIA01. Instituto Superior da Maia (ISMAI)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Tecnologías Web	Desenvolvimento Web I + Desenvolvimento Web II	22/23
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Comunicacao de Dados e Redes I + Comunicacao de Dados e Redes II	22/23
Fundamentos de Redes	Internet Technologies	22/23
Técnicas de los Sistemas Inteligentes	Intelligent Systems	22/23

- **P PORTO02. Universidade do Porto**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Aprendizaje Automatico	Aprendizagem Computacional I	24/25
Fundamentos de Bases de Datos	Databases	24/25
Fundamentos de Redes	Communication Networks	24/25
Inteligencia Artificial	Artificial Intelligence	24/25
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Information Management and Visualization	24/25

Estructura de Computadores	Computer Architecture	24/25
Modelos de Computación	Computational Models	24/25

REINO UNIDO

- **UK GLASGOW08. Glasgow Caledonian University**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información		
Fundamentos de Redes	Fundamentals of Network and Cloud Computing	22/23
Informática Gráfica		
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación		
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos + Fundamentos de Redes	Computer Networking 1	19/20
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes + Desarrollo Basado en Agentes	Artificial Intelligence	20/21
Administración de Bases de Datos	Database Development	22/23

Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web		
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web + Desarrollo de Aplicaciones para Internet (4º)	Web Platform Development 2	20/21

- [UK DERBY01. University of Derby](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información + Administración de Bases de Datos	Databases	
Fundamentos de Redes + Seguridad en sistemas operativos	Networking Fundamentals	19/20
Informática Gráfica	Graphics I	19/20
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación + Programación Lúdica (4º)	Game Behaviour	19/20
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		

Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos + Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Databases	19/20
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web		
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web		

REPÚBLICA CHECA

- **CZ BRNO01. Vysoké učení technické v Brně**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información		
Fundamentos de Redes	Data Communications, Computer Networks and Protocols	24/25
Informática Gráfica	Computer Graphics	24/25
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Theoretical Computer Science	22/23
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		

Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores	IMPe – Microprocessors and Embedded Systems	19/20
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario	User Interface Programming (In English)	23/24
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación	Complexity	22/23
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Web Design	23/24
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia	Multimedia (in English)	24/25
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web		
Algorítmica	Algorithms	23/24
Sistemas Operativos	Network Operating Systems	23/24
Modelos de Computacion	Formal Languages and Compilers (in English)	23/24
Estructura de Datos	Algorithms	24/25

- **CZ BRNO02. Mendelova Zemedelská a Lesnická Univerzita v Brne**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	EBA-DSND Database Systems and Database Design	22/23
Fundamentos de Redes	EBA-PS Computer Networks	24/25
Informática Gráfica		
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Theory of programming languages	19/20
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software	ENA-ASS Software and Services Architectures	24/25
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web	EBA-VWA Web Applications Development + EBA-PZD Data Processing Principles	22/23
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación	COMPUTABILITY AND COMPLEXITY	24/25
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes	ENA-SU Machine Learning	22/23
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información	ENA-SI Systems Integration	22/23
Programación Web		
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		

Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Computer networks I	19/20
Tecnologías Web	Web applications	19/20

- [CZ HRADEC01](#). Univerzita Hradec Kralove

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	Database systems II	22/23
Fundamentos de Redes (2º)	Computer Networks I	24/25
Informática Gráfica	Computer Graphics	22/23
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación		
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web	Web Application Programming + Technologies for WEB Publishing I	22/23
Aprendizaje Automático	Statistical Models and Data	24/25
Ingeniería del Conocimiento	Ontologies and Semantic Web	20/21
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes	Autonomous Systems	19/20
Administración de Bases de Datos	Database Systems II	24/25
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Technologies for WEB Publishing I	24/25
	Enterprise Informatics I + Enterprise Informatics II	19/20

Sistemas de Información para Empresas	Systems for Management Support II + Applied Information Technology	24/25
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Computer Networks II	24/25
Tecnologías Web	Programming II	24/25
Algorítmica (2º)	Discrete Methods and Optimization	24/25
Programación y Diseño Orientado a Objetos (2º)	Introduction to Object Modeling	24/25
Estructura de Computadores (2º)	Principles of Computers	24/25
Estructura de Datos (2º)	Algorithms and Data Structures Graph Theory	24/25

RUMANIA

- **RO BUCURE503. Universitatea Politehnica din București (UPB)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información		
Fundamentos de Redes	Computer Networks	24/25
Informática Gráfica	Engineering Graphics I + Advanced Computer Graphics	20/21
	Computer aided graphics+ Advanced computer aided graphics	24/25
Ingeniería de Servidores	Signals and systems + Distributed and Parallel Algorithms	24/25
Modelos de Computación	Formal languages and compilers	24/25
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		

Sistemas con Microprocesadores	Microprocessor Architecture (+complemento)	20/21
Desarrollo de Software	Software Design Techniques	19/20
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Introduction to web programming + Web Application Development	19/20
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web	Programare WEB	24/25
Sistemas Concurrentes y Dist.	Distributed Computing – Principles and Algorithms	24/25
Álgebra lineal y Estructuras Matemáticas	Fundamentele algebrice ale informaticii	24/25
Metodología de la Programación	Fundamentele de programarii	24/25
	Functional Programming	
	Programming Paradigms	
Administración de Bases de Datos	Advanced Database Systems	24/25

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	DBMS practice	24/25
Algorítmica	Algorithms Design	24/25
Fundamentos de Redes	Information Security	24/25
Informática Gráfica	Computer Graphics	24/25
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Formal languages, automata and compilers	23/24
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos	3D computer animation: fundamental algorithms and techniques	24/25
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático	Machine Learning	20/21
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web		
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		

Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Computer Networks	24/25
Tecnologías Web	Web Technologies	24/25
Cálculo	Mathematics - Differential and integral calculus	23/24
Lógica y Métodos Discretos	Logics for Computer Science	23/24
Sistemas Operativos	Operating Systems	23/24
Transmisión de Datos y Redes de Computadores	Computer Networks	24/25
Sistemas operativos	Operating Systems	24/25
Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas	Algebraic Foundations of Computer Science	23/24
Informática gráfica	Computer Graphics and Computational Geometry	24/25
Tecnología WEB	WEB Technologies	23/24
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	Cloud Computing	23/24
Créditos Optativos	Rust Programming	

- [RO PITESTI01. Universitatea din Pitești](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información		
Fundamentos de Redes		
Informática Gráfica	Graph Algorithms + Images Analysis and Processing	19/20
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación		
Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		

Desarrollo de Software	Advanced Methods of Programming	19/20
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web		
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web		

SUECIA

- [S LINKÖP101](#). Linköpings universitet (LiU)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información		
Fundamentos de Redes	Computer Networks	20/21
Informática Gráfica	Computer Graphics	20/21
Ingeniería de Servidores		
Modelos de Computación	Formal Languages and Automata Theory	20/21

Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones		
Arquitectura de Sistemas		
Desarrollo de Hardware Digital		
Diseño de Sistemas Electrónicos		
Sistemas con Microprocesadores		
Desarrollo de Software		
Diseño de Interfaces de Usuario		
Desarrollo de Sistemas Distribuidos		
Sistemas Gráficos		
Sistemas de Información Basados en Web		
Aprendizaje Automático		
Ingeniería del Conocimiento		
Modelos avanzados de Computación		
Metaheurísticas		
Técnicas de los Sistemas Inteligentes		
Administración de Bases de Datos		
Ingeniería de Sistemas de Información		
Programación Web	Web Programming	19/20
Sistemas de Información para Empresas		
Sistemas Multidimensionales		
Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental		
Sistemas Multimedia		
Servidores Web de Altas Prestaciones		
Transmisión de Datos y Redes de Computadores		
Tecnologías Web		
Fundamentos de Programación	Programming C++	23/24
Estructura de Computadores	Computer Architecture	23/24
Metodologías de la Programación	Advanced Programming in C++	23/24

- CH DELEMOND02. University of Applied Sciences, Western Switzerland (Hes-so)
SIN DATOS
- CH LAUSANN06. Swiss Federal institute of Technology Lausanne

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Aprendizaje automático	Machine Learning	22/23
Técnicas de los sistemas inteligentes	Intelligent agents	22/23
Modelos Avanzados de Computación	Theory of Computation	22/23
Ingeniería del Conocimiento	Visual Intelligence: machines and minds	22/23

TURQUÍA

- TR ISTANBU21. Universidad de Yeditepe

**Nota, algunas asignaturas que se encuentran señaladas son de 1er o 2o curso, las he incluido en esta tabla al no haber apartado de 2º curso.*

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
*Metodología de la Programación	Software Development Fundamentals	23/24
*Algorítmica	Algorithms	23/24
*Sistemas Operativos	Operating Systems 1	23/24
Fundamentos de Redes	Networking 1	23/24
Ingeniería de Servidores	Enterprise Information Systems	23/24

ESTAMBUL

- TR ISTANBU07. Universidad Yildiz Teknik Üniversitesi,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Seguridad y protección de sistemas informáticos	Security Of Computer Systems	23/24
Sistemas de información para empresas	Management Information Systems	23/24
Fundamentos Físicos y Tecnológicos	Circuit Theory	23/24

Cálculo	Mathematics 1	23/24
Sistemas operativos	Operating Systems	23/24

SIDNEY

AUSTESIDNEY05. Universidad Tecnológica de Sidney

***Los créditos de las asignaturas en Sydney son 7,5 por asignatura, habrá que compensar la falta de créditos con una asignatura adicional o con bolsa de créditos optativos que compense la totalidad sobrante.**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
FUNDAMENTOS DE REDES	Network Fundamentals	23/24
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Introduction to Artificial Intelligence	23/24
FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	Database Fundamentals	23/24
LÓGICA Y MÉTODOS DISCRETOS	Discrete Mathematics	23/24
CÁLCULO	Foundation Mathematics	23/24
PROGRAMACIÓN Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS	Introduction to Software Development	23/24

DESSEN

- **DESSEN04. Universidad de Duisburg-Essen.**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
COMPUTACIÓN UBÍCUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL	COGNITIVE ROBOT SYSTEMS	23/24
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	LEARNING ANALYTICS	23/24
INFORMÁTICA GRÁFICA	COMPUTER GRAPHICS	23/24
TECNOLOGÍAS WEB	ADVANCED WEB TECHNOLOGIES	23/24
METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	PROCEDURE PROGRAMMING CODING THEORY	23/24
SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS	DISTRIBUTED SYSTEMS	23/24
DISEÑO Y DESARROLLO DE	ADVANCED WEB	23/24

SISTEMAS DE INFORMACIÓN	TECHNOLOGIES	
-------------------------	--------------	--

ANKARA

- [TR ANKARA02](#), **Universidad de Gazl.**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Administración de Bases de Datos	Database applications	23/24
Sistemas con microprocesadores	Microprocessors	23/24
Transmisión de datos y redes de computadores	Computer networks	23/24

JYVÄSKYLÄ,

- [SF JIVASKY01](#), **Universidad de JYVÄSKYLÄ.**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Diseño de Interfaces de Usuario	Cognitive Modeling	23/24
Sistemas de Información para Empresas	Advanced Software Business	23/24
Fundamentos Físicos y Tecnológicos	Introduction to Quantum Computing and Reversible Computation	23/24
Modelos Avanzados de Computación	Advanced systems development	23/24
Fundamentos de Redes	Network Security	23/24
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	Introductory Penetration Testing and Security Assessment	23/24
Informática Gráfica	Collective Intelligence and Agent Technology	23/24

RITSUMEIKAN

- [JRITSUMEI05](#), **Ritsumeikan University,**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Programación Web	Web Information Engineering	23/24

Diseño de Interfaces de Usuario	System Ergonomics	23/24
Desarrollo de Sistemas Distribuidos	Distributed Systems	23/24

PATRAS

- [015-079](#), **Universidad de Patras**,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMAS	ADVANCED INFORMATION SYSTEMS	23/24
PROGRAMACIÓN WEB	WEB PROGRAMMING & SYSTEMS	23/24
COMPUTACIÓN UBICUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL	UBIQUITOUS COMPUTING	23/24
ALGORÍTMICA 2º	INTRODUCTION TO ALGORITHM	24/25
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2º	INTRODUCTION TO PROGRAMMING	24/25
INTELIGENCIA ARTIFICIAL 2º	ARTIFICIAL INTELLIGENCE	24/25
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	SPECIAL TOPICS IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE	23/24

TIMISOARA

- [RO TIMISOA01](#), **Universidad del Oeste de Timisoara**,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Sistemas Operativos 2º	Operating Systems I	23/24
Sistemas Concurrentes y Distribuidos 2º	Distributed Systems	23/24
Fundamentos de Bases de Datos 2º	Databases	23/24
Inteligencia Artificial 2º	Artificial Intelligence	23/24
Visión por computador	Computer Vision	24/25
Metaheurística	Metaheuristic Algorithms	24/25
Aprendizaje Automático	Machine Learning	24/25

REGENSBURG

- D REGENSB02, Universidad de OTH Regensburg,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Estadística	Statistics	24/24
Algebra Lineal y Estructuras Matematicas	Mathematics 1	24/25

4º CURSO

ALEMANIA

- **D AACHEN01. Rheinisch Westfälische Technische Hochschule, Aachen**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Visión por Computador	Computer Vision	22/23
Inteligencia de Negocio	Business Process Intelligence	22/23
Seguridad y protección de sistemas informáticos	IT-Security 1 Cryptographic basics and Network Security	22/23
Procesadores de lenguajes	Software Language Engineering	23/24
Nuevos paradigmas de Interacción	Advanced Topics of Virtual Reality	23/24

- **D BERLIN02. Technische Universität Berlin SIN DATOS**
- **D BREMEN04. Hochschule Bremen, School of International Business SIN DATOS**
- **D ESSEN04. Universität Duisburg-Essen, Duisburg Campus (Uni-DUE)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		

Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos	Advance Image Sythesis	22/23
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	Natural Language-Based Human-Computer Interaction	22/23
Procesadores de Lenguajes	Interactive Systems and Visualization 1	17/18
Visión por Computador	Computer Robot Vision	22/23
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica	Game Architecture and Design	22/23
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Business Process Engineering	17/18
Recuperación de Información	Information Mining	20/21
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana	AG Elective UI UX Design	21/22
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos	Electronic communities and social networks(+ <i>complemento</i>)	19/20
	Advanced Web Technologies (+ <i>complemento</i>)	20/21
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Formal Aspects of Software Security and Cryptography	22/23
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		

Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

- **D MUNCHEN02. Technische Universität München (TUM)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red	Technologies and Society (IT and Society)	22/23
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela	Parallel Programming	22/23
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Natural Language Processing	19/20
Visión por Computador	Master Seminar: 3D Machine Learning	23/24
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas	Virtual Physics: Using Modern Modeling Methodologies for Computer Simulation	20/21
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		

Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Business Analytics	19/20
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual	Virtual Machines	19/20
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Security Engineering	19/20
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	IN2147 Parallel Programming	23/24
Nuevos Paradigmas de Interacción	SOT10046 Human-AI Interaction	23/24
Procesadores de Lenguajes	IN2227 Compiler Construction I	23/24
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Network Security	23/24

- **D STUTTGA01. Universität Stuttgart**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Dirección y Gestión de Proyectos	Softwareprojekte leiten und coachen	22/23
Ética Informática y Sociedad	Computerethik	22/23
Creación de empresas y Gestión emprendedora	Technology Entrepreneurship	22/23

- [D WURZBUR03](#) **Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt** **SIN DATOS**
- [D DARMSTA01](#). **Technischen Universität Darmstadt** **SIN DATOS**
- [D DARMSTA02](#). **Fachhochschule Darmstadt**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Programación Lúdica	Game Development	22/23
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora	Fundamentals of IT Controlling	22/23
Nuevos paradigmas de interacción	Construction of Multi-Touch and Multi-User Interfaces	22/23
Infraestructura Virtual	Cloud-Computing Technologies	22/23
Derecho Informático	IT-Law Data Protection Law + Scientific Writing in Computer Science 1	22/23
Ética Informática y Sociedad de la Información	Intercultural Communication + Information Technology and Society	22/23
Dirección y Gestión de Proyectos	Semantic Knowledge Management in Organisations	22/23
Sistemas Operativos	Unix for Software Developers	23/24
Centros de Procesamiento de Datos	Cloud-Computing Technologies	23/24
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana	Biometric Systems	23/24
Dirección y Gestión de Proyectos	Project System Development	23/24

- [D DRESDEN01](#). **Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden (FH)** **SIN DATOS**
- [D HILDESH01](#). **Universität Hildesheim**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Dirección y Gestión de Proyectos	Project Management and Scheduling	19/20
Aprendizaje Automático	Machine Learning	23/24
Recuperación de Información	Lecture Information Retrieval	23/24
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		

Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	Introduction to Human-Computer Interaction, Vorlesung	19/20
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información	Information Retrieval, Lecture	19/20
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

- [D KOBLENZ02](#). **Universität Koblenz-Landau** **SIN DATOS**

- [D ULM01. Universität Ulm](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados	Dependable Embedded Systems	19/20
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela	Heterogeneous and Parallel Computing infrastructures	19/20
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador	Computer Vision 1	19/20
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		

Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

- **D WOLFENB01. Fachhochschule Braunschweig- Wolfenbüttel**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		

Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		

Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

- [D BRAUNSC01 Technische Universität Carolo-Wilhelmina zu Braunschweig](#) **SIN DATOS**
- [D HAMBURG01. Universität Hamburg](#)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados	Eingebettete Systeme, Vorlesung	19/20
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		

Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial	Intelligente Roboter, Vorlesung + Intelligente Roboter, Seminar	19/20
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Data Mining - Vorlesung	19/20
	Data-driven intelligent Systems, Vorlesung	19/20
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

AUSTRIA

- A WIEN01. **Universität Wien SIN DATOS**

BÉLGICA

- B LOUVAIN01. **Université Catholique de Louvain**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos	Computer system security	19/20
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Language and translator	22/23
Visión por Computador	Image processing and computer vision	22/23
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		

Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

- **B GENT01. Universiteit Gent**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes	Artificial Intelligence (+complemento)	19/20
Dirección y Gestión de Proyectos		

Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos	Software Hacking and Protection	19/20
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		

Redes Multiservicio		
---------------------	--	--

BULGARIA

- **BG SOFIA06. Sofiiki Universitet Sveti Kliment Ohridski**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Highly Secure Software	22/23
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Web Technologies and Architectures	22/23
Dirección y Gestión de Proyectos (Especialidad Ingeniería del Software)	Project management	23/24
Ética Informática y Sociedad de la Información	Ethical design for trustworthy solutions	23/24
Infraestructura Virtual	Virtualization and cloud computing	23/24

FINLANDIA

- **SF JYVASKY01. University of Jyväskylä**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Desarrollo Basado en Agentes	Collective Intelligence and Agent Technology	22/23
Metodologías de Desarrollo Ágil	Continuous Software Engineering + Advanced Software Business	22/23

- **SF LAPPEEN01. Lappeenrannan teknillinen Korkeakoulu (LUT-yliopisto)**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		

Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos	Technology and Innovation Management: project course	24/25
Metodologías de Desarrollo Ágil	Introduction to DevOps + Software Engineering work practise	22/23
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas	Data-Intensive Systems	24/25
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		

Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Software Development Skills: Full-Stack + Software Development Skills: Front-End	22/23
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Software Security	19/20
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Dirección y Gestión de Proyectos	Technology and Innovation Management: project course (Master)	23/24

- **SF TURKU02. Åbo Akademi Yliopisto**

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil	Advanced Course on Software Engineering	22/23

Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador	Computer Vision	22/23
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Data Science	22/23
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz		
Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Development of server-side web services	19/20
	Development of Client-side Interactive Web Applications	19/20
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		