Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	System safety	23/24

FRANCIA

- F LYON01. Université Claude Bernard, Lyon1 SIN DATOS
- F LYON15. École Supérieure de Chimie Physique Électronique de Lyon (CPE Lyon) SIN DATOS
- F NICE42. Université Côte d'Azur

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Infraestructura Virtual	Virtualized Infrastructure in Cloud Computing	24/25
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Software Security	24/25

- F RENNES10. Institut National des Sciences Appliquées de Rennes (INSA Rennes) SIN DATOS
- F NANCY43. Université de Lorraine SIN DATOS
- F ROUEN06. Institut National des Sciences Appliquées de Rouen (INSA Rouen-Normandie) SIN DATOS
- F ST-ETIE01. Université Jean Monnet, Saint Etienne SIN DATOS

GRECIA

• G KALLITH01. Harokopio Panepistimio

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Fundamentos Físicos y Tecnológicos	Electronic Applications in the Internet of Things	24/25
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	Distributed Systems	24/25
System Analysis and Software Engineering	Fundamentos de Ingeniería de Software	24/25
Information Systems	Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	24/25
Ingeniería de Servidores	System Performance Parallel Computer and Algorithm	24/25

- G PIREAS01. Panepistimio Pireos SIN DATOS
- G IOANNIN01. Panepistimio Ioanninon

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Recuperación de información	Information Retrieval	24/25
Procesadores de Lenguajes	Compilers	24/25

ESLOVENIA

• SI LJUBLJA01. Univerza v Ljubljani

Asignatura UGR	<u>'</u>	Último reconoc.
Visión por Computador	Machine Perception	22/23

HUNGRÍA

• HU BUDAPES02. Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red	Information Systems Management+Complemento	23/24
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		

Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual	Cloud Computing	19/20
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Cybersecurity Operations Fundamentals + Complemento	23/24
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

ITALIA

• I BARI05. Politecnico di Bari

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información	Ethical Hacking Laboratory	19/20
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Formal Languages and Compilers	19/20
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		

Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Modelli di E-Business e Business Intelligence	
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Information Systems Security and Privacy	19/20
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

• I CAGLIAR01. Università degli Studi di Cagliari

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Programación Gráfica de Videojuegos	Video Game Design	22/23
Seguridad en Sistemas Operativos	Cybersecurity Technologies and Risk Management	22/23
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Biometric Technologies and Behavioural Security	22/23
Bases de Datos Distribuidas	Basi di dati	22/23
Nuevos Paradigmas de Interacción	Interazione Uomo Macchina	23/24
Procesadores de lenguajes	Natural Language Processing and Knowledge Graphs	23/24
Vision por Computador	Computer Vision	23/24

Dirección y gestión de proyectos	Project Management	24/25

- I FIRENZE01. Università degli Studi di Firenze SIN DATOS
- I LECCE01. Università degli Studi di Lecce

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Infraestuctura Virtual	Progettazione di architetture di servizi	22/23
Seguridad y protección de Sistemas Informáticos	Sicurezza del sistemi	22/23

- I MILANO01. Università degli Studi di Milano SIN DATOS
- I MILANO02. Politecnico di Milano

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Computer Security - UIC 587	22/23
Programación Lúdica	Videogame Design and programming	22/23
Programación de Dispositivos Móviles	Design and Implementation of Mobile Applications	22/23
Dirección y Gestión de Proyectos	Business Information Systems	23/24
Ética Informática y Sociedad de la Información	Computer Ethics	23/24

• I ROMA01. Università degli Studi di Roma 'La Sapienza'

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Visión por computador	AI lab: COMPUTER VISION AND NLP	24/25
Sistemas operativos	SYSTEMS AND NETWORKING	24/25

• I ROMA16. Università degli Studi Roma Tre

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Dirección y Gestión de Proyectos	Gestione dei progetti	23/24

Recuperación de Información	Sistemi Intelligenti per Internet	23/24
Seguridad y protección de sistemas informáticos	Cybersecurity	23/24
Programación de dispositivos móviles	Mobile Computing	23/24

- I BENEVEN02. Università degli Studi del Sannio SIN DATOS
- I CATANIA01. Università degli Studi di Catania
- I NAPOLI01. Università degli Studi di Napoli Federico II

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados	Embedded Systems	22/23
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes	Multiagent Systems	20/21
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		

Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación	Teoria dell Informazione	20/21
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Secure Systems Design	22/23
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

• I PALERMO01. Università degli Studi di Palermo

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		

Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	Interactive Systems Design	20/21
Procesadores de Lenguajes	Compilatori	24/25
Visión por Computador	Visione Artificiale	24/25
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación + Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Sicurezza dei Sistemi di Elaborazione dell'Informazione	20/21
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		

Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual	Cloud e High Performance Computing	20/21
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos + Criptografía y Computación	Sicurezza dei Sistemi di Elaborazione dell'Informazione	20/21
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

• I SALERNO01. Università degli Studi di Salerno

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos	Gestione del Progetti Software	24/25
Metodologías de Desarrollo Ágil	Metriche e Qualità del Software	24/25
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		

Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	IHUMAN COMPUTER INTERACTION AND EXPERIENCE DESIGN IN THE IOT	24/25
Procesadores de Lenguajes	Compilers	20/21
Visión por Computador	Context Aware Security Analytics in Computer Vision	24/25
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Concurrentes y distribuidos	Programmazione Concorrente Parallela e su Cloud	24/25
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual	Computing Infraestructures	22/23
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Sicurezza	22/23
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles	Mobile programming	22/23
Procesamiento Digital de Señales		

Fundamentos de Ingeniería de Software	Ingegneria del Software	23/24
Programación de Dispositivos Móviles	Mobile Programming	23/24
Diseño de Interfaces de Usuario	Interazione Uomo Macchina	24/25
Desarrollo de Sistemas Distribuidos	Distributed Programming	24/25
Nuevos Paradigmas de Interacción	Human Computer Interaction and Experience Design in the Internet of Things	24/25

LITUANIA

- LT KLAIPED01. Klaipėdos Universitetas SIN DATOS
- LT VILNIUS01. Vilniaus Universitetas

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos	Project Management	24/25
Metodologías de Desarrollo Ágil	Functional Programming	20/21
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		

	1	
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Business Intelligence	19/20
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Information Security Management	23/24
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Inteligencia de Negocio	Business Intelligence	23/24
Dirección y Gestión de Proyectos	Project Management	23/24

MACEDONIA DEL NORTE

■ MK STIP01. Republic of Macedonia Goce Delčev State University of Štip SIN **DATOS**

NORUEGA

• N BERGEN01. Universitetet i Bergen (UiB)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil	System Development	24/25
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	Introduction to Human Computer Interaction	22/23
Procesadores de Lenguajes	Programming Languages	22/23
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		

Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Software Security	19/20
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

POLONIA

• PL WARSZAW02. Politechnika Warszawska

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red	Internet Technologies and Standards	20/21
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		

Dirección y Gestión de Proyectos	TeamBuilding and Leadership + Project Management	22/23
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela	Parallel Numerical Methods	22/23
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		<u> </u>
Criptografía y Computación	Cryptography and Information security	22/23
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		

Procesamiento Digital de Señales	Digital Signal Processing	20/21
Redes Multiservicio		
Programación y Diseño Orientado a Objetos	Object-Oriented Programming	24/25

• PL JAROSLA02. Państwowa Wyższa Szkoła Techniczno-Ekonomiczna im. ks. Bronisława Markiewicza

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Programación y diseño orientado a objetos	Object-oriented Progr.in	24/25

• PL KRAKOW02. Akademia Górniczo-Hutnicza

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Trataminto de Imágenes Digitales	Advanced Vision Systems	22/23
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Cybersecurity: Systems and Data Protection + Security of Computer Systems	22/23
Desarrollo Basado en Agentes	Group Artifi cial Intelligence	22/23
Visión por Computador	Introduction to Dynamic Vision Sensors	24/25
Infraestructura Virtual	Hardware-Software Vision Systems	22/23
Seguridad y Protección de Sistemas de Información	Computer Networks Security+Complemento	23/24
Visión por Computador	Digital Image Processing and Vision Systems	23/24
Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial	23/24
Programación y Diseño orientado a Objetos	Introduction to Java Programming	23/24
Criptografía y Computación.	Cryptography and Security.	24/25

• PL LODZ01. University of Lodz

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil	Team Project	22/23
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos	Security of Computer Systems	22/23
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Compiler Construction	22/23
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		

Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		<u> </u>
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Programming Web Applications	20/21
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Security of Computer Systems	24/25
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Administración de Bases de Datos	Database Systems Administration	23/24
Informática Gráfica	Computer Graphics	23/24
Ingeniería del Conocimiento	Artificial Intelligence	23/24
Aprendizaje Automático	Machine Learning	23/24
Técnicas de los Sistemas Inteligentes	Artificial Intelligence in Computer Games	23/24
Algoritmia	Algorithms I	24/25
Sistemas concurrentes y distribuidos	Concurrent Programming	24/25
Modelos de computación	Automata and Formal Languages	24/25
Dirección y gestión de proyectos	IT Projects Management	24/25
Seguridad y Protección de los Sistemas informáticos	Security of Network Enviroment Security of Computer Systems	24/25

PORTUGAL

• P LISBOA07. Instituto Superior de Ciências do Trabalho e da Empresa.

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Nuevos paradigmas de interacción	L5316 - Interacçao Pessoa-Maquina	22/23
Procesadores de Lenguaje	02198 - Processamento Computacional da Lingua	22/23

• P LISBOA109. Universidade de Lisboa

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos	Software Project Management	23/24
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		

Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Security and Dependability // Seguranca Informatica em Redes e Sistemas	22/23
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Aprendizaje Automático	Knowledge Engineering	23/24

• P COIMBRA01. Universidade de Coimbra

Asignatura UGR	l '	Último reconoc.
Inteligencia de Negocio	Inteligencia no negocio	22/23

Procesadores de lenguajes	Compiladores	24/25
Dirección y gestión de proyectos	Gestão de projectos	24/25
Visión por computador	Visão por computador	24/25

P COIMBRA05. Instituto Superior Miguel Torga

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Bases de Datos Distribuidas	Base de Datos	22/23
Inteligencia de Negocio	Datawarehouse and big data	24/25
Ingeniería de Sistemas de Infomación	IS Quality	24/25

• P MAIA01. Instituto Superior da Maia

Asignatura UGR	'	Último reconoc.
	Seguranca de Redes e Sistemas // Security of Networks and distributed Systems	22/23
	Web Development I + Web development II	22/23

• P PORTO02. Universidade do Porto

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Programación de dispositivos móviles	Programação de Dispositivos Móveis	24/25
Ética Informática y Sociedad de la Información	Sociologia e Ética da Informática	24/25
Programación Web	Tecnologias Web	24/25
Algorítmica	Desenho e Análise de Algoritmos	24/25
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Segurança e Privacidade	24/25

Sistemas operativos	Sistemas de Operação	24/25
Administración de Bases de Datos	Tópicos Avançados em Bases de Dados	24/25

REINO UNIDO

• UK GLASGOW08. Glasgow Caledonian University

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes + Técnicas de los Sistemas Inteligentes	Artificial Intelligence (+complemento)	20/21
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación	Advanced Programming	20/21
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		

Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica + Modelos de Computación (3°)		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet + Tecnologías Web (3°)	Web Platform Development 2	20/21
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

• UK DERBY01. University of Derby

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos + Animación por Ordenador	Graphics II	19/20
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador + Programación Gráfica de Videojuegos	Graphics II	19/20
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Language Design and Implementation	19/20
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica + Modelos de Computación (3º)	Game Behaviour	

Robótica Industrial	
Bases de Datos Distribuidas	
Inteligencia de Negocio	
Recuperación de Información	
Gestión de Recursos Digitales	
Redes y Sistemas Complejos	
Sistemas de Información Geográficos	
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana	
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos	
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	
Infraestructura Virtual	
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia	
Tratamiento de Imágenes Digitales	
Programación de Dispositivos Móviles	
Procesamiento Digital de Señales	
Redes Multiservicio	

REPÚBLICA CHECA

• CZ BRNO01. Vysoké učení technické v Brně

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red	CARS – Network Architecture	19/20
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		

Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador	POVa – Computer Vision	24/25
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial	ROBa – Robotics	19/20
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos		

Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles	Application Development for Mobile Devices	24/25
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
	Microprocessors and Embedded Systems (in English)	23/24

• CZ BRNO02. Mendelova Zemedelská a Lesnická Univerzita v Brne

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos	ENA-PMA Project Management	22/23
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		

Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Information systems for decision-making	19/20
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	EBA-BOD Data Safety and Security	22/23
Compresión y Recuperación de Archivos		
Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

• CZ HRADEC01. Univerzita Hradec Kralove

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		

Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora	Management II	20/21
Derecho Informático	Law III	20/21
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes	Autonomous Systems	23/24
Dirección y Gestión de Proyectos	Enterprise Informatics II	23/24
Metodologías de Desarrollo Ágil	Data protection and Information security	
Lógica y Programación	Logic Programming I	24/25
	Applied Information Technology	10/00
Programación Gráfica de Videojuegos		19/20
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio	Business English II	24/25
	Static Models and Data	
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos	Complex Systems	22/23
Sistemas de Información Geográficos		

Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Data Protection and Information Security	24/25
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		

RUMANIA

• RO BUCURES11. Universitatea Politehnica din București

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora	Business Administration + Fundamentals of Management + Industrial Management	19/20
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		

Anima sida nan O. I I	1	
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción	Human Computer Interaction (+complemento)	19/20
Procesadores de Lenguajes	Compiling Techniques + Formal Language and Automata	19/20
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica		
Robótica Industrial	Robotics and Virtual Reality	19/20
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Web Application Development (+complemento)	20/21
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Security and Encryption (+complemento)	20/21
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia	Image processing	24/25
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles	Mobile Comunication Systems (+complemento)	24/25
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Ingeniería de Servidores	Distributed Parralel Algorithims	24/25

Signals and S	vstems

• RO IASI02. Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iași

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados		
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación	Functional Programming (+ commplemento)	20/21
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos		
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela		
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes		
Visión por Computador		
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación	Introduction to Cryptography	20/21

Programación Lúdica		
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		
Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	Social Media Networks Analysis	24/25
Infraestructura Virtual	Cloud Computing	20/21
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Information Security	20/21
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales		
Programación de Dispositivos Móviles	Python Programming	24/25
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Sistemas Concurrentes y Distribuidos	Concurrent and distributed programming	24/25
Modelos de Computación	Formal Languages, Automata and Compilers	24/25

• RO PITESTI01. Universitatea din Pitești SIN DATOS

SUECIA

• S LINKOPI01. Linköpings universitet (LiU)

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Centros de Procesamiento de Datos		
Sistemas Empotrados	Embedded System Design	23/24
Tecnologías de Red		
Informática Industrial		

Toonologías Emergentes		
Tecnologías Emergentes		
Circuitos Integrados e Impresos		
Mantenimiento de Equipos Informáticos		
Creación de Empresas y Gestión Emprendedora		
Derecho Informático		
Ética. Informática y Sociedad de la Información		
Desarrollo Basado en Agentes		
Dirección y Gestión de Proyectos		
Metodologías de Desarrollo Ágil		
Lógica y Programación		
Programación Gráfica de Videojuegos		
Seguridad en Sistemas Operativos	Computer Security	20/21
Animación por Ordenador		
Nuevas Tecnologías de la Programación		
Programación Paralela	Programming of Parallel Computers Methods and Tools	19/20
Nuevos Paradigmas de Interacción		
Procesadores de Lenguajes	Compiler and Interpreters	19/20
Visión por Computador + Tratamiento de Imágenes Digitales	Computer Vision	20/21
Programación Técnica y Científica		
Simulación de Sistemas		
Teoría de la Información y la Codificación		
Criptografía y Computación		
Programación Lúdica	Design and Programming of Computer Games	19/20
Robótica Industrial		
Bases de Datos Distribuidas		
Inteligencia de Negocio		
Recuperación de Información		
Gestión de Recursos Digitales		
Redes y Sistemas Complejos		
Sistemas de Información Geográficos		

Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana		
Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos		
Desarrollo de Aplicaciones para Internet		
Infraestructura Virtual		
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Computer Security	23/24
Compresión y Recuperación de Archivos Multimedia		
Tratamiento de Imágenes Digitales + Visión por Computador	Computer Vision	20/21
Programación de Dispositivos Móviles		
Procesamiento Digital de Señales		
Redes Multiservicio		
Sistemas Operativos	Concurrent Programming and Operating Systems	23/24

SUIZA

- CH DELEMOND02. University of Applied Sciences, Western Switzerland (Hes-so) SIN DATOS
- CH LAUSANN06. Swiss Federal institute of Technology Lausanne

Asignatura UGR	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Último reconoc.
Visión por Computador	Computer vision + Deep Learning	22/23
Nuevos paradigmas de interacción	Interaction Design + Virtual Reality	22/23
Procesadores de Lenguajes	Computer Language Processing	22/23

MONTERREY

MEXITESMONT02, Universidad de INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
INTELIGENCIA DE NEGOCIO (E. SISTEMAS INFORMACIÓN)	Analítica de Datos y	

SISTEMAS MULTIDIMENSIONALES (ESP.SIST.INFORMACIÓN)	Herramientas de Inteligencia Artificial I	23/24
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (E.COMPUTAC. Y SIST.INTELIG.)	Analítica da Datas v	
INFRAESTRUCTURA VIRTUAL (E.TECNOLOG. INFORMAC)	Analítica de Datos y Herramientas de Inteligencia Artificial II	23/24
DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS (E.ING.SOFTWARE)		

DESSEN

• DESSEN04. Universidad de Duisburg-Essen

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Visión por Computador	Computer/Robot Vision	23/24
Tratamiento de Imágenes Digitales	Advance Image Synthesis	23/24
Nuevos Paradigmas de la Interacción	Interactive Systems	23/24
Recuperación de Información	Information Retrieval	23/24

YVÄSKYLÄ

• SF JIVASKY01, Universidad de JYVÄSKYLÄ.

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Sistemas Operativos	SOA and Cloud Computing	23/24
	Designing for Life	
Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos	Information and Security Management	23/24
Teoría de la Información y la Codificación	Information Systems Theories	23/24

PATRAS

• 015-079, Universidad de Patras,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
NUEVOS PARADIGMAS DE	INTERACTIVE TECHNOLOGIES	23/24

INTERACCIÓN		
PROCESADORES DE LENGUAJES	PRINCIPLES OF PROGRAMMING LANGUAGES AND COMPILERS	23/24

REGENSBURG

• D REGENSB02, Universidad de OTH Regensburg,

Asignatura UGR	Equivalencia en destino	Último reconoc.
Robótica Industrial	SMART - Simulation von menschzentrierten Arbeitsprozessen: Produkt, Mensch und Roboter	24/25

Información recopilada por: Natalí Muñoz y Rafael Pérez

Beca ícaro, 2022 y 2025