Abierto el plazo de inscripción en el III Desafío Tecnológico Jr. de la ETSIIT

01/12/2023

Ya está abierto el plazo de inscripción al III Desafío Tecnológico Jr. de la ETSIIT. Es un concurso orientado a promover las vocaciones STEAM entre estudiantes de Enseñanza Secunda

En esta edición hay que mezclar arte y tecnología para crear un robot/máquina/dispositivo controlable de forma remota para hacer una actuación circense: magia, o malabares, o ventriloquía, etc...

Esta edición permite la inscripción de varios equipos por centro.

Más información e inscripciones aquí.

Copyright© 2025 Universidad de Granada