

---

## ORIENTADAS A LOS ALUMNOS

---

- **Actividades divulgativas y/o formativas**

- **Talleres sobre tecnologías/metodologías aplicadas en la empresa**

Una de las vías para darse a conocer a los estudiantes es la impartición de charlas y talleres sobre alguna tecnología actual, o metodología que se siga en la empresa. Permite a los estudiantes identificar también qué perfiles interesan en la industria.

- **Talleres sobre soft skills**

Talleres sobre temas diversos permitan reforzar las competencias transversales que deben adquirir. Algunas temáticas de interés son:

- Orientación curricular: asesoramiento en la elaboración de CV y entrevistas de trabajo.
- Resolución de conflictos.
- Preparación para entrevistas de trabajo.
- Elaboración de estrategias para trabajo en equipo.
- Mejora de las competencias lingüísticas orientadas a la profesión.

- **Realización de hackathones**

Sesiones en las que se proponga el desarrollo práctico de una aplicación, dispositivo, etc., para poner en práctica metodologías actuales y abordar tecnologías punteras.

- **Prácticas en empresa**

Desarrollo de créditos de títulos oficiales (Grado y Máster) en base al trabajo temporal (~1-2 meses) en empresas del sector TIC.

- **TFG/TFM**

Desarrollo de TFG/TFM en líneas de trabajo establecidas en colaboración con empresas del sector TIC.

---

## ORIENTADAS A LOS PROFESORES

---

- **Jornadas de networking**

Actividad en la que empresas e investigadores TIC manifiestan interés por temáticas diversas y, sobre ello, se establecen mesas de trabajo en la búsqueda de sinergias y colaboraciones.

- **Tesis industriales**

Financiación de líneas de trabajo estratégicos para la empresa, en forma de tesis doctorales.

---

## INSTITUCIONALES

---

- **Cátedras TIC**

Financiación de líneas de trabajo que permitan realizar investigaciones y desarrollos especializados en ámbitos considerados estratégicos desde la empresa. Estas actuaciones pueden incluir el desarrollo de tesis, pero son de un espectro en esencia más amplio que las anteriores.

- **Financiación y patrocinios**

- **Concursos y actividades varias**

Desafíos tecnológicos, microrretos, mejores aplicaciones para la Sociedad, concursos de monólogos TIC, concurso de cortometrajes/videojuegos/novela interactiva TIC, etc.

- **Fomento de vocaciones TIC en jóvenes**

Apoyo de acciones en/con centros de primaria/secundaria para dar a conocer la profesión de ingenierías TIC. Por ejemplo, Desafío Tecnológico Jr., concurso de robótica (LEGO , etc.), mejor App, construcción de robots con material reciclado, ideas para mejorar el mundo con TIC, etc.

- **Mecenazgo**

Programa para la financiación de equipamiento (aulas, laboratorios) de la ETSIT que redunde en la mejora de la formación proporcionada a nuestros estudiantes. Dicha financiación se corresponderá con la disposición de placas conmemorativas en las instalaciones implicadas, además de contar con beneficios fiscales para los donantes.

- **Becario de enlace**

En relación a todo lo anteriormente indicado, disposición de una persona becada/contratada para servir de enlace en la colaboración empresa-universidad en todas sus posibles vertientes. Ello permitirá una mayor agilidad en la implementación de actuaciones conjuntas y/o herramientas que abunden en esta interacción.