9D.N.I.	Granada, / /	**GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA**	**296**
Apellido 1			
Apellido 2		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación	
Nombre	Firma	Curso 2026-2027	

ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO
COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO

Plan de estudios publicado en BOE nº 43, de 19 de febrero de 2011

Cur.	Cód.		Asignatura	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS
1º	11	☐	ÁLGEBRA LINEAL Y ESTRUCTURAS MATEMÁTICAS	T	S	1	6
	12	☐	CÁLCULO	T	S	1	6
	13	☐	FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS	T	S	1	6
	14	☐	FUNDAMENTOS DEL SOFTWARE	T	S	1	6
	15	☐	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	T	S	1	6
	16	☐	LÓGICA Y MÉTODOS DISCRETOS	T	S	2	6
	17	☐	TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	T	S	2	6
	18	☐	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	T	S	2	6
	19	☐	INGENIERÍA, EMPRESA Y SOCIEDAD	T	S	2	6
	1A	☐	ESTADÍSTICA	T	S	2	6
2º	21	☐	PROGRAMACIÓN Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS	B	S	1	6
	22	☐	ESTRUCTURA DE DATOS	B	S	1	6
	23	☐	SISTEMAS OPERATIVOS	B	S	1	6
	24	☐	SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS	B	S	1	6
	25	☐	ESTRUCTURAS DE COMPUTADORES	B	S	1	6
	26	☐	ALGORÍTMICA	B	S	2	6
	27	☐	FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	B	S	2	6
	28	☐	FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	B	S	2	6
	29	☐	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	B	S	2	6
	2A	☐	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	B	S	2	6
3º	31	☐	MODELOS DE COMPUTACIÓN	B	S	1	6
	32	☐	DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	B	S	1	6
	33	☐	INFORMÁTICA GRÁFICA	B	S	1	6
	34	☐	FUNDAMENTOS DE REDES	B	S	1	6
	35	☐	INGENIERÍA DE SERVIDORES	B	S	1	6
			ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES				
	3A	☐	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	B	S	2	6
	3B	☐	TÉCNICAS DE LOS SISTEMAS INTELIGENTES	B	S	2	6
	3C	☐	APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	B	S	2	6
	3D	☐	MODELOS AVANZADOS DE COMPUTACIÓN	B	S	2	6
	3E	☐	METAHEURÍSTICAS	B	S	2	6
			ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE				
	3F	☐	DESARROLLO DE SOFTWARE	B	S	2	6
	4E	☐	DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO	B	S	2	6
	3H	☐	SISTEMAS GRÁFICOS	B	S	2	6
	3I	☐	DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	B	S	2	6
	3J	☐	SISTEMAS DE INFORMACIÓN BASADOS EN WEB	B	S	2	6
			ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES				
	3K	☐	ARQUITECTURA DE SISTEMAS	B	S	2	6
	3L	☐	ARQUITECTURA Y COMPUTACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES	B	S	2	6
	3M	☐	DISEÑO DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS	B	S	2	6
	3N	☐	DESARROLLO DE HARDWARE DIGITAL	B	S	2	6
	3P	☐	SISTEMAS CON MICROPROCESADORES	B	S	2	6
			ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN				
	3Q	☐	PROGRAMACIÓN WEB	B	S	2	6
	3R	☐	SISTEMAS DE INFORMACIÓN PARA EMPRESAS	B	S	2	6
	3S	☐	INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	B	S	2	6
	3T	☐	ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	B	S	2	6
	3U	☐	SISTEMAS MULTIDIMENSIONALES	B	S	2	6
			ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN				
	3V	☐	SISTEMAS MULTIMEDIA	B	S	2	6
	3W	☐	COMPUTACIÓN UBICUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL	B	S	2	6
	3X	☐	TECNOLOGÍAS WEB	B	S	2	6
	3Y	☐	SERVIDORES WEB DE ALTAS PRESTACIONES	B	S	2	6
	3Z	☐	TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE COMPUTADORES	B	S	2	6

LEYENDA:	**Mat.**	**T** = materia básica **B** = obligatoria **P** = optativa	**Tipo**	**A** = anual **S =** semestral	**Conv.**	**1** = 1er semestre **2** = 2º semestre

9D.N.I.	Granada, / /	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	296
Apellido 1			
Apellido 2		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación	
Nombre	Firma	Curso 2026-2027	

ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO
COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO

Cur.	Cód.		Asignatura	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS
4º	99	☐	PROYECTO FIN DE GRADO	B	S	2	12
			ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES				
	4A	☐	PROCESADORES DE LENGUAJES	B	S	1	6
	4B	☐	VISIÓN POR COMPUTADOR	B	S	1	6
	4C	☐	NUEVOS PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	B	S	1	6
			ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE				
	4D	☐	METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL	B	S	1	6
	3G	☐	DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	B	S	1	6
	4F	☐	DESARROLLO BASADO EN AGENTES	B	S	1	6
			ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES				
	4G	☐	TECNOLOGÍAS DE RED	B	S	1	6
	4H	☐	CENTROS DE PROCESAMIENTO DE DATOS	B	S	1	6
	4I	☐	SISTEMAS EMPOTRADOS	B	S	1	6
			ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN				
	4J	☐	RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN	B	S	1	6
	4K	☐	INTELIGENCIA DE NEGOCIO	B	S	1	6
	4L	☐	BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	B	S	1	6
			ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN				
	4M	☐	DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET	B	S	1	6
	4N	☐	INFRAESTRUCTURA VIRTUAL	B	S	1	6
	4P	☐	SEGURIDAD Y PROTECC. DE SIST. INFORMÁTICOS	B	S	1	6

Información adicional:
Para obtener el título de graduado en Ingeniería Informática **todos los alumnos** tendrán que cursar y superar las asignaturas con códigos 21 a 35 (90 créditos comunes a todas las especialidades). El resto, hasta completar los 138 créditos de **carácter obligatorio** que configuran el plan de estudios, se cursarán de entre las materias que con ese carácter se ofertan en las distintas especialidades.

LEYENDA:	Mat.	**T** = materia básica **B** = obligatoria **P** = optativa	Tipo	**A** = anual **S =** semestral	Conv.	**1** = 1er semestre **2** = 2º semestre