

1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas											
1er. cuatrimestre											
	Lunes		Martes		Miércoles		Jueves		Viernes		
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS		FACULTAD DE CIENCIAS		FP(A1)	FFT(A2)	TOC(A1)	FP(A2)	FFT(A3)	FFT(A1)	TOC(A2)
16:30-17:30					-1.1	3.6/1.2	3.8	-1.1	3.6/1.7	3.6/1.7	3.8
17:30-18:30					FP(A1)	FFT(A2)	TOC(A1)	FP(A2)	FFT(A3)	FFT(A1)	TOC(A2)
18:30-19:30					-1.1	3.6/1.2	3.8	-1.1	3.6/1.7	3.6/1.7	3.8
19:30-20:30					FFT			FFT			TOC
20:30-21:30					1.7			1.7			1.7

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

TOC. Tecnología y Organización de los Computadores.

FP. Fundamentos de Programación

1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas										
2º cuatrimestre										
	Lunes		Martes		Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30	MP 1.4		FS (A1) 2.4	MP (A2) 3.1	FACULTAD DE CIENCIAS		FACULTAD DE CIENCIAS		FACULTAD DE CIENCIAS	
16:30-17:30	MP 1.4		FS (A1) 2.4	MP (A2) 3.1						
17:30-18:30	MP (A1) 2.1	FS (A2) 3.2	FS 1.4							
18:30-19:30	MP (A1) 2.1	FS (A2) 3.2	FS 1.4							
19:30-20:30										
20:30-21:30										

MP Metodología de la Programación.

FS. Fundamentos de Software

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas							
1er. cuatrimestre							
	Lunes		Martes		Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30	ED (A1) 3.7	SO (A2) 2.6	SO (A1) 3.1	EC (A2) 3.5	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30	EC (A1) 3.7	SO (A2) 2.6	SO (A1) 3.1	EC (A2) 3.5			
10:30-11:30	EC (A1) 3.7	ED (A2) 2.6		SO 1.4			
11:30-12:30		EC 1.4		SO 1.4			
12:30-13:30		ED 1.4		EC 1.4			
13:30-14:30		ED 1.4		ED 1.4			
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30							
20:30-21:30							

EC. Estructura de Computadores.
ED. Estructura de Datos.
SO. Sistemas Operativos.

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas									
2º cuatrimestre									
	Lunes	Martes	Miércoles		Jueves	Viernes			
8:30-9:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	PDOO (A1) 2.6	LMD (A2) 1.7					
9:30-10:30			PDOO (A1) 2.6	ALG (A2) 1.7	LMD (A1) 1.2	AC (A2) 2.3	AC (A1) 3.2	PDOO (A2) 2.4	
10:30-11:30					LMD 1.7	ALG (A1) 2.2	AC (A2) 2.3	AC (A1) 3.2	PDOO (A2) 2.4
11:30-12:30					LMD 1.7		PDOO 1.7		AC 1.7
12:30-13:30					ALG 1.7		PDOO 1.7		AC 1.7
13:30-14:30					ALG 1.7		LMD 1.7		ALG 1.7
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

AC. Arquitectura de Computadores.
ALG. Algorítmica.
PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos
LMD. Lógica y Métodos Discretos

**3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre**

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes				
8:30-9:30									
9:30-10:30									
10:30-11:30									
11:30-12:30									
12:30-13:30									
13:30-14:30									
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FBD (A2) 2.7/1.4		SCD (A2) 3.9	FBD (A1) 3.2/1.4	MC (A2) 1.2	SCD (A3) 2.6	
16:30-17:30			FBD	FBD (A1) 2.8/1.4	SCD (A2) 3.9	FBD (A1) 3.2/1.4	MC (A2) 1.2	SCD (A3) 2.6	
17:30-18:30			FR		MC		SCD		
18:30-19:30			FR		MC		SCD		
19:30-20:30			SCD (A1) 2.1	FR (A3) 3.7	MC (A1) 1.4	FR (A2) 3.7	FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2/1.4	
20:30-21:30			SCD (A1) 2.1	FR (A3) 3.7	MC (A1) 1.4	FR (A2) 3.7	FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2/1.4	

MC: Modelos de Computación
SCD: Sistemas Concurrentes y Distribuidos
FR: Fundamentos de Redes
FBD: Fundamentos de Bases de Datos

**3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
2º cuatrimestre**

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30								
9:30-10:30								
10:30-11:30								
11:30-12:30								
12:30-13:30								
13:30-14:30								
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FIS	ISE			
16:30-17:30				FIS	ISE			
17:30-18:30				ISE (A1) 2.7	IA (A2) 2.2	FIS (A3) 3.9	IA	
18:30-19:30				ISE (A1) 2.7	IA (A2) 2.2	FIS (A3) 3.9	IA	
19:30-20:30				IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1	ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3
20:30-21:30				IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1	ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3

FIS: Fundamentos de Ingeniería del Software
IA: Inteligencia Artificial
ISE: Ingeniería de Servidores

**4º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre**

	Lunes		Martes		Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30	IG 1.4		IG (A1) 2.6	DDSI (A2) 3.3			
10:30-11:30	IG 1.4		IG (A1) 2.6	DDSI (A2) 3.3			
11:30-12:30	DDSI (A1) 3.1	IG (A2) 3.3	DDSI 0.3				
12:30-13:30	DDSI (A1) 3.1	IG (A2) 3.3		DDSI (A2) 3.2			
13:30-14:30	DDSI (A1) 3.1						
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30							
20:30-21:30							

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

IG. Informática Gráfica

5º Grado en Informática Matemáticas
2º cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30			IES 0.7		
20:30-21:30			IES 0.7		

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad