

**1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre**

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes					
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FFT(A1) 3.6/1.3	TOC(A2) 3.8	FP(A3) 2.6	FP(A1) 3.3	FFT(A2) 3.6/1.2	TOC(A1) 3.8	FP(A2) 2.2	FFT(A3) 3.6/1.7
16:30-17:30			FFT(A1) 3.6/1.3	TOC(A2) 3.8	FP(A3) 2.6	FP(A1) 3.3	FFT(A2) 3.6/1.2	TOC(A1) 3.8	FP(A2) 2.2	FFT(A3) 3.6/1.7
17:30-18:30			TOC 1.7			FFT 1.7		FFT 1.7		
18:30-19:30			TOC 1.7			FP 1.7		FP 1.7		
19:30-20:30										
20:30-21:30										

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

TOC. Tecnología y Organización de los Computadores.

FP. Fundamentos de Programación

**1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
2º cuatrimestre**

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30	FS (A1) 2.4	MP (A2) 3.1	MP 1.4	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
16:30-17:30	FS (A1) 2.4	MP (A2) 3.1	MP 1.4		
17:30-18:30	FS 1.4	MP (A1) 2.8	FS (A2) 3.7		
18:30-19:30	FS 1.4	MP (A1) 2.8	FS (A2) 3.7		
19:30-20:30	MP (A3) 2.1				
20:30-21:30	MP (A3) 2.1				

MP Metodología de la Programación.

FS. Fundamentos de Software

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30	SO (A1) 2.3	EC (A2) 2.1	ED (A1) 3.1	SO (A2) 2.1	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30	SO (A1) 2.3	EC (A2) 2.1	EC (A1) 3.1	SO (A2) 2.1	
10:30-11:30	SO 1.4	EC (A1) 3.1	ED (A2) 2.1		
11:30-12:30	SO 1.4	EC 1.4			
12:30-13:30	EC 1.4	ED 1.4			
13:30-14:30	ED 1.4	ED 1.4			
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

EC. Estructura de Computadores.
ED. Estructura de Datos.
SO. Sistemas Operativos.

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
2º cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS		PDOO (A1) -1.1	LMD (A2) 1.7			
9:30-10:30			AC (A1) 3.2	PDOO (A2) -1.1	PDOO (A1) -1.1	ALG (A2) 2.7	LMD (A1) 1.2	AC (A2) 2.3
10:30-11:30			AC (A1) 3.2	PDOO (A2) -1.1		LMD 1.7	ALG (A1) 2.2	AC (A2) 2.3
11:30-12:30					AC 1.7	LMD 1.7	PDOO 1.7	
12:30-13:30					AC 1.7	ALG 1.7	PDOO 1.7	
13:30-14:30					ALG 1.7	ALG 1.7	LMD 1.7	
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

AC. Arquitectura de Computadores.
ALG. Algorítmica.
PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos
LMD. Lógica y Métodos Discretos

3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FBD (A1) 2.2/1.4	MC (A2) 1.1	SCD (A3) 2.4	FBD (A1) 2.7/1.4			MC (A1) 1.4	SCD (A2) 3.5	
16:30-17:30			FBD (A1) 2.2/1.4	MC (A2) 1.1	SCD (A3) 2.4	FBD 1.4			MC (A1) 1.4	SCD (A2) 3.5	
17:30-18:30			FR 1.4			SCD 1.4			MC 1.4		
18:30-19:30			FR 1.4			SCD 1.4			MC 1.4		
19:30-20:30			FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2/1.4		SCD (A1) 2.1	FBD (A2) 2.7/1.4	FR (A3) 3.7		FR (A2) 3.7	
20:30-21:30			FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2/1.4		SCD (A1) 2.1		FR (A3) 3.7		FR (A2) 3.7	

MC: Modelos de Computación
SCD: Sistemas Concurrentes y Distribuidos
FR: Fundamentos de Redes
FBD: Fundamentos de Bases de Datos

3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
2º cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes				
8:30-9:30									
9:30-10:30									
10:30-11:30									
11:30-12:30									
12:30-13:30									
13:30-14:30									
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	ISE 1.4		FIS 1.4			
16:30-17:30				ISE 1.4		FIS 1.4			
17:30-18:30				IA 1.4		ISE (A1) 2.7	IA (A2) 2.2	FIS (A3) 3.9	
18:30-19:30				IA 1.4		ISE (A1) 2.7	IA (A2) 2.2	FIS (A3) 3.9	
19:30-20:30					ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3	IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1
20:30-21:30					ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3	IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1

FIS: Fundamentos de Ingeniería del Software
IA: Inteligencia Artificial
ISE: Ingeniería de Servidores

**4º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
1er. cuatrimestre**

	Lunes		Martes		Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30	IG (A1) 3.2	DDSI (A2) 2.6	IG 1.4				
10:30-11:30	IG (A1) 3.2	DDSI (A2) 2.6	IG 1.4				
11:30-12:30	DDSI 0.6		DDSI (A1) 2.6	IG (A2) 3.5			
12:30-13:30		DDSI (A2) 2.6	DDSI (A1) 2.6	IG (A2) 3.5			
13:30-14:30			DDSI (A1) 2.6				
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30							
20:30-21:30							

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

IG. Informática Gráfica

5º Grado en Informática Matemáticas
2º cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30				IES 0.7	
20:30-21:30				IES 0.7	

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad