

1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 1er. cuatrimestre													
	Lunes		Martes		Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30													
9:30-10:30													
10:30-11:30													
11:30-12:30													
12:30-13:30													
13:30-14:30													
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS		FACULTAD DE CIENCIAS		FP(A1) 2.6	FFT(A2) 3.10		TOC(A1) 3.8	FP(A2) 3.1	FFT(A3) 3.6	FFT(A1) 3.6	TOC(A2) 3.8	
16:30-17:30					FP(A1) 2.6	FFT(A2) 3.10		TOC(A1) 3.8	FP(A2) 3.1	FFT(A3) 3.6	FFT(A1) 3.6	TOC(A2) 3.8	
17:30-18:30					FFT 1.7			FFT 1.7			TOC 1.7		
18:30-19:30					FP 1.7			FP 1.7			TOC 1.7		
19:30-20:30													
20:30-21:30													

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
TOC. Tecnología y Organización de los Computadores.
FP. Fundamentos de Programación

1º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 2º cuatrimestre												
	Lunes		Martes		Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30												
9:30-10:30												
10:30-11:30												
11:30-12:30												
12:30-13:30												
13:30-14:30												
15:30-16:30	FS (A1) 2.6	MP (A2) 3.3	MP 1.4		FACULTAD DE CIENCIAS			FACULTAD DE CIENCIAS			FACULTAD DE CIENCIAS	
16:30-17:30	FS (A1) 2.6	MP (A2) 3.3	MP 1.4									
17:30-18:30	FS 1.4		MP (A1) 2.2	FS (A2) 2.3								
18:30-19:30	FS 1.4		MP (A1) 2.2	FS (A2) 2.3								
19:30-20:30												
20:30-21:30												

MP Metodología de la Programación.
FS. Fundamentos de Software

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 1er. cuatrimestre					
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30	ED 1.4	ED 1.4	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30	EC 1.4	ED 1.4			
10:30-11:30	SO 1.4	EC 1.4			
11:30-12:30	SO 1.4	EC (A1) 3.4 ED (A2) 3.7			
12:30-13:30	SO (A1) 3.8 EC (A2) 3.4	EC (A1) 3.4 SO (A2) 2.3			
13:30-14:30	SO (A1) 3.8 EC (A2) 3.4	ED (A1) 2.4 SO (A2) 2.3			
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

EC. Estructura de Computadores.

ED. Estructura de Datos.

SO. Sistemas Operativos.

2º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 2º cuatrimestre					
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	ALG 1.7	LMD 1.7	ALG 1.7
9:30-10:30			ALG 1.7	AC 1.7	PDOO 1.7
10:30-11:30			LMD 1.7	AC 1.7	PDOO 1.7
11:30-12:30			LMD 1.7	ALG (A1) 2.6 AC (A2) 2.9	AC (A1) 3.2 PDOO (A2) 2.4
12:30-13:30			PDOO (A1) 2.3 LMD (A2) 1.7	LMD (A1) 1.1 AC (A2) 2.9	AC (A1) 3.2 PDOO (A2) 2.4
13:30-14:30			PDOO (A1) 2.3 ALG (A2) 2.7		
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos

LMD. Lógica y Métodos Discretos

3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 1er. cuatrimestre											
	Lunes	Martes	Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FBD (A1) 2.7			FBD (A1) 3.4	MC (A2) 1.4	SCD (A3) 3.2	MC (A1) 1.1	SCD (A2) 3.1	
16:30-17:30			FBD 0.5			FBD (A1) 3.4	MC (A2) 1.4	SCD (A3) 3.2	MC (A1) 1.1	SCD (A2) 3.1	
17:30-18:30			SCD 0.2			MC 0.2			FR 0.2		
18:30-19:30			SCD 0.2			MC 0.2			FR 0.2		
19:30-20:30			SCD (A1) 2.1	FBD (A2) 2.7	FR (A3) 3.7	FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2			FR (A2) 3.7	
20:30-21:30			SCD (A1) 2.1		FR (A3) 3.7	FR (A1) 3.7	FBD (A2) 3.2			FR (A2) 3.7	

MC: Modelos de Computación
SCD: Sistemas Concurrentes y Distribuidos
FR: Fundamentos de Redes
FBD: Fundamentos de Bases de Datos

3º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas 2º cuatrimestre											
	Lunes	Martes	Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS			ISE 0.4			FIS 0.4		
16:30-17:30						ISE 0.4			FIS 0.4		
17:30-18:30						IA 0.4			ISE (A1) 3.1	IA (A2) 2.7	FIS (A3) 3.9
18:30-19:30						IA 0.4			ISE (A1) 3.1	IA (A2) 2.7	FIS (A3) 3.9
19:30-20:30							ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3	IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1
20:30-21:30							ISE (A2) 2.1	IA (A3) 2.3	IA (A1) 2.3	FIS (A2) 2.2	ISE (A3) 2.1

FIS: Fundamentos de Ingeniería del Software
IA: Inteligencia Artificial
ISE: Ingeniería de Servidores

4º Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas							
1er. cuatrimestre							
Lunes			Martes		Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30			DDSI (A1) 3.1		FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS	FACULTAD DE CIENCIAS
9:30-10:30		DDSI (A2) 3.1	DDSI (A1) 3.1	IG (A2) 2.1			
10:30-11:30	DDSI 1.7		DDSI (A1) 3.1	IG (A2) 2.1			
11:30-12:30	IG (A1) 2.1	DDSI (A2) 3.1	IG 1.4				
12:30-13:30	IG (A1) 2.1	DDSI (A2) 3.1	IG 1.4				
13:30-14:30							
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30							
20:30-21:30							

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

IG. Informática Gráfica

5º Grado en Informática Matemáticas 2º cuatrimestre					
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30				IES 0.7	
20:30-21:30				IES 0.7	

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad