

D.N.I.	Granada, / /	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA 296
Apellido 1		
Apellido 2		
Nombre	Firma	
		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación
		Curso 2022-2023

ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO
 COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO

Cód.	Asignatura	Curso *	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS
OPTATIVAS						
OPTATIVAS COMUNES A TODAS LAS ESPECIALIDADES						
A2	<input type="checkbox"/> ÉTICA INFORMÁTICA Y SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	4	P	S	2	6
A5	<input type="checkbox"/> CREACIÓN DE EMPRESAS Y GESTIÓN EMPRENDEDORA	4	P	S	2	6
A6	<input type="checkbox"/> DERECHO INFORMÁTICO	4	P	S	2	6
P8	<input type="checkbox"/> PRÁCTICAS DE EMPRESA	4	P	S	2	12
ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES						
AA	<input type="checkbox"/> TEORÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA CODIFICACIÓN	4	P	S	1	6
AB	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN LÚDICA	4	P	S	2	6
AC	<input type="checkbox"/> ROBÓTICA INDUSTRIAL	4	P	S	2	6
AD	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN TÉCNICA Y CIENTÍFICA	4	P	S	1	6
AE	<input type="checkbox"/> SIMULACIÓN DE SISTEMAS	4	P	S	1	6
AF	<input type="checkbox"/> CRIPTOGRAFÍA Y COMPUTACIÓN	4	P	S	2	6
ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE						
BA	<input type="checkbox"/> LÓGICA Y PROGRAMACIÓN	4	P	S	1	6
BB	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN GRÁFICA DE VIDEOJUEGOS	4	P	S	1	6
BC	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN PARALELA	4	P	S	2	6
BD	<input type="checkbox"/> NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA PROGRAMACIÓN	4	P	S	2	6
BE	<input type="checkbox"/> ANIMACIÓN POR ORDENADOR	4	P	S	2	6
BF	<input type="checkbox"/> SEGURIDAD EN SISTEMAS OPERATIVOS	4	P	S	1	6
ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES						
CB	<input type="checkbox"/> INFORMÁTICA INDUSTRIAL	4	P	S	1	6
CC	<input type="checkbox"/> CIRCUITOS INTEGRADOS E IMPRESOS	4	P	S	2	6
CD	<input type="checkbox"/> TECNOLOGÍAS EMERGENTES	4	P	S	1	6
CF	<input type="checkbox"/> MANTENIMIENTO DE EQUIPOS INFORMÁTICOS	4	P	S	2	6
ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN						
DA	<input type="checkbox"/> SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICOS	4	P	S	1	6
DB	<input type="checkbox"/> PERIFÉRICOS Y DISPOSIT.DE INTERFAZ HUMANA	4	P	S	2	6
DC	<input type="checkbox"/> GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES	4	P	S	1	6
DD	<input type="checkbox"/> SIST.COOPERATIVOS Y GESTIÓN DE CONTENIDOS	4	P	S	2	6
DE	<input type="checkbox"/> REDES Y SISTEMAS COMPLEJOS	4	P	S	1	6
ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN						
FA	<input type="checkbox"/> TRATAMIENTO DE IMÁGENES DIGITALES	4	P	S	1	6
FB	<input type="checkbox"/> PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES	4	P	S	2	6
FC	<input type="checkbox"/> COMPRESIÓN Y RECUPERAC.DE INFORMAC.MULTIMEDIA	4	P	S	1	6
FD	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES	4	P	S	2	6
FE	<input type="checkbox"/> REDES MULTISERVICIO	4	P	S	2	6

NOTA SOBRE OPTATIVIDAD:

- Se pueden matricular como optativas las asignaturas obligatorias de las otras menciones/especialidades no cursadas por el alumno.
- Aunque las asignaturas optativas se han configurado recomendándose para cada especialidad/mención, el alumno puede elegir las de todas las ofertadas, no está obligado a realizar las de su especialidad.
- El alumno debe consultar los horarios de las asignaturas optativas antes de matricularse, para asegurar la compatibilidad horaria.