



Programas ETSIIIT de Formación Complementaria Convocatoria 2018-2019

Instrucciones y actividades de los programas

1 Objeto

Este documento es una recopilación de las actividades contempladas en los programas de formación complementaria que se llevarán a cabo en el curso 2018-2019 en la ETSIIIT. Adicionalmente, se aportan algunas instrucciones para la participación en el programa y la superación del mismo.

2 Instrucciones para cursar los programas

Para cada una de las actividades que se describen en este documento, se presenta una descripción de la misma y su duración aproximada. También se especifican, cuando ya están concretados, los horarios de las actividades, con la finalidad de que los participantes se puedan planificar para la asistencia.

El número de actividades ofertado será mayor que la requerida para la superación del mismo, de modo que así se contempla la posibilidad de que los/as participantes puedan ausentarse de alguna actividad.

Se recomienda a los/as participantes realizar una selección de las actividades, basándose en la información de este documento, con el fin de obtener los requisitos para superar el programa (ver más adelante).

La temática y duración de las actividades, así como su horario y fechas están sujetas a cambios por motivos organizativos. Estos cambios serán notificados a los/as participantes en el programa.

La asistencia a las actividades quedará verificada mediante la firma del/as participante en el registro de firmas que se entregará durante la celebración de la misma. Si algún participante olvida firmar no se podrá considerar su asistencia a la actividad correspondiente.

3 Resumen de actividades y requisitos para superar el programa

La siguiente tabla recoge un resumen de las actividades propuestas a lo largo de este año en el

marco del programa.

Tipo de actividad	Cantidad	Total horas
Conferencias y eventos	6	12h
Seminarios y talleres	13	27h
TOTAL	19	39h

IMPORTANTE: Para superar con éxito el programa se deberá asistir al menos a 12 actividades. Por cada actividad, se especificará un entregable (por defecto, el que aparece en las siguientes tablas), para evidenciar el aprovechamiento de la misma. Al final del programa, habrá que remitir un documento con los entregables de las actividades que haya realizado el/la participante.

4 Listado de actividades del programa

A continuación se listan las actividades previstas para este año, en orden cronológico. Se podrán incluir nuevas actividades en el programa, siempre con aviso previo a los participantes para que puedan asistir.

A.0: Jornadas de emprendimiento (I). Talleres de generación de ideas		
Descripción: Miembros de UGR Emprendedora impartirán este taller sobre generación de ideas y modelos de negocio, orientado a la creación de proyectos emprendedores. Solo se contabilizará o como actividad del programa o como participación en las Jornadas de emprendimiento.		
Fecha: 3/10/2018, 9:00h	Duración: 2h	Aula A1
Entrega: Resultado del taller.		

A.1: Jornadas de emprendimiento (II). Talleres de generación de ideas y modelos de negocio		
Descripción: Miembros de UGR Emprendedora impartirán este taller sobre generación de ideas y modelos de negocio, orientado a la creación de proyectos emprendedores. Solo se contabilizará o como actividad del programa o como participación en las Jornadas de emprendimiento.		
Fecha: 4/10/2018, 9:00h	Duración: 2h	Aula A1
Entrega: Resultado del taller.		

A.2: Taller de Git para Hacktoberfest		
Descripción: Git es una de las herramientas de control de versiones más populares entre las empresas TIC que nos visitan. Por ello, es imprescindible conocerla. Este taller, organizado por Google Development Group, hará una introducción de su manejo,		



para contribuir además en el Hacktoberfest de este año.		
Fecha: 5/10/2018, 17:00	Duración: 3h	Aula 1.7
Entrega: Resultados del taller.		

A.3: Lanzamiento IX Desafío Tecnológico ETSIT		
Descripción: El desafío tecnológico de la ETSIT consiste en un reto que se propone a grupos de trabajo de alumnos, los cuales deben pasar diferentes fases para resolverlo y compiten entre ellos. Esta actividad consiste en la asistencia al lanzamiento del IX Desafío Tecnológico de la ETSIT, en la que se impartirá una charla en la que se presentarán los retos a los estudiantes de la ETSIT.		
Fecha: 19/10/2018 (por confirmar)	Duración: 2h	Salón de Actos
Entrega: Resumen de hasta 250 palabras, con nombre de las entidades participantes, y descripción de los retos.		

A.4: Uso avanzado de Git		
Descripción: Este taller práctico, organizado por la OSL e impartido por Trevenque, tratará sobre el uso de git con varias ramas concurrentes.		
Fecha: 24/10/2018, 19:30h (por confirmar)	Duración: 2h	Aula 0.1
Entrega: Resultado del taller.		

A.5: Charla/Taller: Firebase by Google Advocate		
Descripción: En este taller Todd Burner, Firebase Advocate del equipo de desarrollo de Firebase, hablará sobre la nueva funcionalidad de Google Firebase. Organizado por GDG.		
Fecha: 5/11/2018, 13:00	Duración: 2h	Salón de Actos
Entrega: Resultados del taller.		

A.6: Jornada GDG DevFest		
Descripción: Los GDG DevFest son eventos a gran escala dirigidos por la comunidad y para la comunidad que se celebran anualmente por todo el mundo. Cada uno de los eventos está organizado por una comunidad local de desarrolladores que, en base a los intereses de dicha comunidad, elaboran su agenda y contenidos. La temática de los DevFest suele estar relacionada con productos de Google.		
Fecha: 16/11/2018, 9:00h-20:30	Duración: (al menos) 2h	Salón de actos, y Salón de Grados.

Entrega: Resumen de hasta 250 palabras de una charla, o resultado de un taller.
--

A.7: Taller sobre el <i>framework</i> Laravel para PHP		
Descripción: Organizada por la Oficina de Software Libre.		
Fecha: 22/11/2018, 19:30	Duración: 2h	
Entrega: Resultado del taller.		

A.8: Charla: Gestión de proyectos (I)		
Descripción: Manuel González Ballester, director de tecnología de MS2S (Mobile Solutions 2 Students). Organizada por la asignatura de Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos, del Máster de Ingeniería Informática.		
Fecha: 3/12/2018, 18:30	Duración: 2h	Aula 1.6
Entrega: Resumen de 250 palabras.		

A.9: Charla: Experiencias en gestión de proyectos profesionales (II).		
Descripción: impartida por J. Manuel Muñoz, socio fundador de Cívica Business Software Solutions. Organizada por la asignatura de Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos, del Máster de Ingeniería Informática.		
Fecha: 10/12/2018, 18:30h	Duración: 2h	Aula 1.6
Entrega: Resumen de hasta 250 palabras de la charla. Descripción de la empresa.		

A.10: Charla: Experiencias en Gestión de Proyectos internacionales.		
Descripción: Impartido por María Ros, Gestión de proyectos internacionales, Vicerrectorado de Investigación UGR. . Organizada por la asignatura de Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos, del Máster de Ingeniería Informática.		
Fecha: por determinar (diciembre), 18:30	Duración: 2h	Aula 1.6
Entrega: Resumen de hasta 250 palabras de la charla.		

A.11: Charla: Experiencias en gestión de proyectos profesionales (III).		
Descripción: impartida por Álvaro Fernández, spin-off Everyware Technology. Organizada por la asignatura de Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos, del Máster de Ingeniería Informática.		
Fecha: (por determinar) diciembre, 18:30h	Duración: 2h	Aula 1.6
Entrega: Resumen de hasta 250 palabras de la charla. Descripción de la empresa.		



A.12: Taller de programación de robots educativos mBot		
Descripción: Taller básico de programación de robots mBot.		
Fecha: por determinar (enero), 13:30	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

A.13: Taller para liberación de TFG y TFM con licencias libres		
Descripción: Taller práctico sobre la elección de licencias libres para proyectos reales. Aprende a aplicar una licencia libre a tu trabajo fin de grado. Organizado por la OSL.		
Fecha: febrero, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

A.14: Taller de SCRUM, con LEGO		
Descripción: Taller práctico para entender la metodología SCRUM. Organizada por la OSL.		
Fecha: enero, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

A.15: Cómo preparar un currículum vitae.		
Descripción: Esta actividad tiene por objeto que los participantes adquieran habilidades sobre la elaboración de un currículum vitae. Está impartida por una profesional del centro de promoción de empleo y prácticas de la UGR.		
Fecha: marzo, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller: currículum Vitae actualizado.		

A.16: Taller de realización de entrevistas de trabajo		
Descripción: En este taller, especialistas de recursos humanos de empresas importantes realizarán simulaciones de entrevistas de trabajo y enseñarán cómo debe prepararse una entrevista de trabajo.		

Fecha: marzo, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

A.17: Taller sobre entornos de depuración		
Descripción: En este taller se revisarán las herramientas y entornos de depuración usados en empresas de desarrollo, para identificar errores en el software desarrollado.		
Fecha: abril, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

A.18: Taller sobre entornos de depuración		
Descripción: En este taller se revisarán las herramientas y entornos de depuración usados en empresas de desarrollo, para identificar errores en el software desarrollado.		
Fecha: abril, fecha por confirmar	Duración: 2h	
Entrega: Resultados del taller.		

El listado seguirá completándose con actividades para el segundo semestre.